



ВИСАГИНСКИЙ ШАХМАТНЫЙ КЛУБ

ГДЕ?

ул. Ветерану, д. 5,
кабинет 205

(вход между львами)

КОГДА?

Каждый четверг
с 17:00 до 19:00

(без опозданий)



ЗЕЛЕНЫЙ КОРОЛЬ

шахматный турнир

- ✓ Подготовка к республиканским чемпионатам
- ✓ Система мотивации и ценные призы

ПРИЗОВОЙ ФОНД – 50% собранных за год взносов

РЕГЛАМЕНТ ЕЖЕНЕДЕЛЬНОГО ШАХМАТНОГО ТУРНИРА ЗЕЛЁНЫЙ КОРОЛЬ

1. Цели

- 1.1 Подготовка к республиканским чемпионатам.
- 1.2 Повышение мастерства игры в шахматы.
- 1.3 Составление базы сыгранных партий в клубе.
- 1.4 Организация бюджета для подарков школьникам.
- 1.5 Реклама висагинского шахматного клуба.

2. Организатор

- 2.1 Висагинский шахматный клуб.
- 2.2 Президент клуба, национальный арбитр Евгений Волосатов, тел. +370-686-05983.
- 2.3 Организатор оставляет за собой право изменять настоящие правила турнира.

3. Участники

- 3.1 **Место:** Литва, город Висагинас, ул. Ветерану 5, каб. 205.
- 3.2 **День:** Турнир проходит **каждый четверг** с 17:00 до 19:00.
- 3.3 **Игроки:** Все желающие, кто умеет играть в шахматы и оплатил турнирный взнос.
- 3.4 **Судья:** Назначается организатором до начала турнира.
- 3.5 Судья оставляет за собой право не допустить или исключить участника из турнира без объяснения причин, с возвращением вступительного взноса.
- 3.6 При нечётном количестве игроков в турнир добавляется компьютерная доска **DGT Centaur**, которая всегда играет за чёрных на уровне «простой».
- 3.7 Игроки информированы о том, что в клубе ведётся фото и видеосъёмка, и согласны с тем, что их фото/видео может быть опубликовано для рекламы шахматного клуба.

4. Стоимость

- 4.1 Турнирный взнос для участников *без значка клуба*:
 - **5 евро** наличными,
 - при оплате выдаётся значок клуба.
- 4.2 Турнирный взнос для участников *со значком клуба*:
 - **3 евро** наличными.
- 4.3 Стоимость абонемента для постоянных участников:
 - **10 евро** за месяц переводом на счёт клуба, либо
 - **90 евро** за год переводом на счёт клуба:

LT 44 7300 0101 4522 3105
VISAGINO ŠACHMATŲ KLUBAS

- 4.4 Организатор предоставляет некоторым участникам персональные скидки.
- 4.5 Судья получает 10 евро, но не больше половины собранных взносов.
- 4.6 Призовой фонд составляет 50% собранных взносов, остальное – в клуб.



5. Регламент турнира

- 5.1 Турнир нерейтинговый.
- 5.2 Турнир проходит в 5 туров.
- 5.3 Если участвует 8 человек и меньше – круговой турнир, первые 5 туров.
Если участвует 9 человек и больше – турнир по швейцарской системе.
- 5.4 Результаты публикуются на сайте chess-results.com или visaginas-chess.lt/round

6. Расписание

- 17:00 Регистрация участников, оплата турнирных взносов.
- 17:15 Открытие турнира и жеребьёвка.
- 17:20 1 тур.
- 17:40 2 тур.
- 18:00 3 тур.
- 18:20 4 тур.
- 18:40 5 тур.
- 19:00 Награждение и закрытие.

- 6.1 Участники, опоздавшие на жеребьёвку, к участию в турнире не допускаются.
- 6.2 Все туры идут друг за другом без перерывов, время опоздания default time = 5 мин.
- 6.3 В случае пропуска тура или досрочного завершения турнира – игрок обязан сообщить об этом судье до окончания текущего тура.

7. Контроль времени

- 7.1 Игроки более высокого уровня дают фору по времени.
- 7.2 Уровень определяется по lichess рейтингу или по решению судьи.
- 7.3 Время на партию игрокам определяется по таблице:

Рейтинг	Уровень	Пешка	Конь	Слон	Ладья	Ферзь	Король
до 1000	Пешка	10 ¹⁰	12 ⁸	14 ⁶	16 ⁴	18 ²	19 ¹
1000+	Конь	8 ¹²	10 ¹⁰	12 ⁸	14 ⁶	16 ⁴	18 ²
1400+	Слон	6 ¹⁴	8 ¹²	10 ¹⁰	12 ⁸	14 ⁶	16 ⁴
1700+	Ладья	4 ¹⁶	6 ¹⁴	8 ¹²	10 ¹⁰	12 ⁸	14 ⁶
2000+	Ферзь	2 ¹⁸	4 ¹⁶	6 ¹⁴	8 ¹²	10 ¹⁰	12 ⁸
2300+	Король	1 ¹⁹	2 ¹⁸	4 ¹⁶	6 ¹⁴	8 ¹²	10 ¹⁰

- 7.4 Участники самостоятельно настраивают часы перед партией:
10:10 – режим «2» **12: 8** – режим «26» **14: 6** – режим «28»
8:12 – режим «27» **6:14** – режим «29»
для остальных контролей – выбрать режим «30» и установить нужное время.

- 7.5 При игре с компьютером **DGT Centaur** контроль времени 15 минут на всю партию.

8. Правила

- 8.1 Игроки должны соблюдать тишину и не отвлекать других игроков.
- 8.2 Тронул фигуру – ходи. Отпустил – ход сделан. Молча.
- 8.3 Делать ход одной рукой, нажимать часы той же рукой.
- 8.4 Фигуры следует поправлять молча, после своего хода, до нажатия часов.
- 8.5 Ничью можно предлагать шёпотом, после своего хода, до нажатия часов.
- 8.6 Если сделан невозможный ход и нажаты часы – сразу фиксируется проигрыш. Если часы ещё не нажаты – можно и нужно исправить невозможный ход.
- 8.7 Невозможный ход должен быть зафиксирован игроком до касания своих фигур, для этого необходимо нажать паузу на часах, поднять руку, сообщить судье.
- 8.8 Победивший шёпотом сообщает результат судье: «Доска №, фамилия - результат».
- 8.9 После окончания партии игроки выходят из зала до начала следующего тура.
- 8.10 Запрещено комментировать партии других игроков, жестикулировать.
- 8.11 Во время турнира полагается носить значки клуба, использовать именные дощечки.

9. Нарушения

- 9.1 Если соперник нарушает правила или есть вопрос - не нужно ничего говорить вслух (это нарушение пункта 8.1), вместо этого необходимо:
 - *молча нажать паузу на часах,*
 - *молча поднять руку, дождаться, когда подойдёт судья,*
 - *шёпотом объяснить ситуацию.*
- 9.2 Если игрок нарушает правила, судья:
 - *делает устное предупреждение,*
 - *если на часах больше 3 минут – уменьшает время на 1 минуту,*
 - *если осталось меньше 3 минут или нарушение между турами – минута вычитается со следующего тура.*
- 9.3 Если игрок повторно нарушает правила – снова применяется пункт 9.2, после чего судья может:
 - *выдать игроку **жёлтую карточку** с записью его имени и фамилии.*
- 9.4 Если игрок постоянно нарушает правила, судья может:
 - *выдать игроку **красную карточку** с записью его имени и фамилии,*
 - *проставить техническое поражение в этом и оставшихся турах,*
 - *дисквалифицировать игрока из турнира без возврата турнирного взноса.*

10. Электронные шахматные доски

- 10.1 В турнире используются эл. доски **DGT Smart Board** для записи корректных ходов.
- 10.2 Перед началом партии игроки ставят свои фигуры на свои поля. Список игроков и их фигур размещён на стенде в помещении клуба.
- 10.3 После окончания партии игроки:
 - а. ставят королей в центр для фиксации результата фразой: «белые / чёрные победили / ничья»;
 - б. расставляют фигуры до фразы «новая партия»;
 - в. настраивают шахматные часы на 2-й режим, по 10 минут.



- 10.4 После завершения турнира судья выкладывает записи партий в студию lichess. Найти и просмотреть записанные партии можно по ссылке:
<https://lichess.org/study/search?q=owner:Visaginas+GreenKing>



11. Награждение

- 11.1 По окончании турнира школьникам за набранные очки вручаются фигуры:
- 0 ... 1.5 очка – зелёная пешка, если сыграны все 5 туров
 - 2 ... 2.5 очка – две зелёные пешки
 - 3 ... 3.5 очка – зелёный конь
 - 4 ... 4.5 очка – зелёный слон
 - 5 очков – зелёная ладья
- 11.2 Школьникам, которые каждый день с прошлой пятницы до этого четверга решали задачи **Puzzle Storm** и сыграли все 5 туров: вручается зелёная пешка.
- 11.3 Взрослым фигуры не вручаются, их фигуры остаются в клубе.

12. Обмен фигур

12.1 Полученные фигуры школьники хранят у себя дома.

12.2 Запрещается передавать фигуры друг другу.

12.3 В клубе можно обменивать одни фигуры на другие:

3 пешки = конь

конь и пешка = слон

4 пешки = слон

слон и пешка = ладья

5 пешек = ладья

2 коня и слон = ферзь

10 пешек = ферзь

2 ладьи = ферзь

25 пешек = король

2 ферзя и ладья = король

5 **зелёных** фигур = 1 **золотая** фигура того же наименования

5 **золотых** фигур = 1 **рубиновая** фигура того же наименования

5 **рубиновых** фигур = 1 **янтарная** фигура того же наименования



12.4 Фигуры можно обменивать только после окончания награждения.

12.5 В декабре и в июне фигуры можно обменять на шахматные подарки.

12.6 Подарки выбираются по каталогу и обмениваются на собранные фигуры.

12.7 На подарки можно менять только фигуры, полученные в рамках этого турнира.

12.8 Судья ведёт учёт всех уплаченных взносов и выданных фигур.

12.9 Штраф за потерянные фигуры – 5 евро, фигуры выдаются повторно,

12.10 Курс зелёной пешки рассчитывается по формуле: [сумма взносов / 2] разделить на [выданные фигуры в пересчёте на зелёные пешки].

12.11 Информация о собранных взносах и выданных фигурах является общедоступной на странице: <https://goo.su/6CmuhOb>

